

## JavaScript för webbutveckling - 4 dagar

*kurser 489*

- Du får lära dig att**
- Skriva och avlusa JavaScript på klientsidan med hjälp av beprövade utvecklingstekniker
  - Lägga till interaktivitet och dynamisk grafik
  - Skapa interaktiva formulär som fångar och validerar input från användarna
  - Utveckla webbsidor i DHTML
  - Personalisera sidor med cookies
  - Utnyttja kraften i unobtrusive JavaScript and Ajax
- Sammanfattning** Visuellt tilltalande webbsidor är en viktig del i en framgångsrik webbstrategi. Kursen ger ingående praktisk erfarenhet av att skriva JavaScript på klientsidan. Du får lära dig hur man integrerar JavaScript med dina webbsidor för att skapa en interaktiv och dynamisk webbplats. Du får även lära dig att dra nytta av bästa praxis och utvecklingstekniker.
- Vem bör delta** De som är delaktiga i att skapa, utveckla eller underhålla en webbplats. Erfarenhet av att utveckla webbsidor med HTML i nivå med kurs 470, "Utveckla en webbplats", förutsätts. En förståelse för begrepp inom programmering underlättar.
- Praktiska övningar** Fallstudien omvandlar med JavaScript en statisk webbplats till en dynamisk. Övningarna omfattar:
- Skapa effekter med rollover-grafik
  - Förinstallera bilder för att snabba på rollover- och animeringseffekter
  - Skapa interaktiva, själv-validerande formulär
  - Implementera ett interaktivt användargränssnitt med dialogrutorna alert, confirm och prompt
  - Lägga till DHTML-effekter på dina webbsidor
  - Implementera animeringar med hjälp av JavaScript
  - Skapa dropdown-menyer
  - Använda cookies för att personalisera sidor

# JavaScript för webbutveckling - 4 dagar

*kurser 489*

## Introduktion och översikt

### Vad är JavaScript?

- Kapaciteten hos JavaScript
- Överblicka begränsningar

## JavaScriptets tillämpningar

- Klientsidan
- Serversidan
- Skriva JavaScript som stöds av flera olika webbläsare

## JavaScriptets grunder

### JavaScriptets programmeringsmodell

- Formatera och koda konventioner
- Bädla in JavaScript i HTML

### JavaScriptets syntax

- Fastställa variabler och rader
- Sats, operatörer och relationsuttryck
- Fatta beslut med **if** och **else**
- Utföra slingor med **while** och **for**
- Definiera och anropa funktioner

### Använda inbyggda objekt

- Strängobjektet och strängmanipulationer
- Datumobjektet
- Dynamiskt uppdatera en webbsida med hjälp av dokumentobjektet
- Komma åt olika delar av webbsidan

## Skriva JavaScript för klientsidan

### Skapa snygga animeringar och grafik

- Utveckla dynamiska länkar
- Skapa rollover-grafik
- Använda off-screen-bilder vid animering
- Hantera bilder dynamiskt

### Interagera med webbläsaren

- Använda webbläsarobjekt
- Använda extrafönster och mana användaren att ge input
- Öppna, stänga och skriva till nya webbläsarfönster
- Hantera datum och klockslag
- Skriva till webbläsarens statuslinje
- Avgöra webbläsartyp och -version

### Hantera webbläsarhändelser

- JavaScripts händelsehanterare
- Utlösa interaktion med användarhändelser
- Planera framtida uppgifter med timer-händelser

### Använda cookies

- Hur cookies fungerar
- Skapa, tolka och hantera cookies
- Implementera personalisering med cookies

## JavaScript-säkerhet

- Denial-of-service-attacker och spoofing-attacker
- Säkerhetshål och webbläsarprinciper

## Skapa intelligenta formulär

### Formulärvalidering på klientsidan

- Komma åt och modifiera formulärfält med JavaScript
- Snabbt kontrollera formulärfält
- Validera input från användare med klientside-skript
- Komma åt alternativ för dropdown-ruta
- Styra formulärpresentation

### Förbättra användarupplevelsen

- Validera formulär vid tidigast möjliga tillfälle
- Minska svarstiden för felaktigt ifyllda formulär

### Lägga till interaktivitet till formulär

- Tilldela JavaScript-funktioner till formulärdelar
- Implementera en dropdown-meny för sajtnavigering
- Utföra åtgärder baserade på formulärhändelser
- Bästa praxis för formulärvalidering

## Skapa webbsidor med dynamisk

### HTML

#### Översikt över DHTML

- Att använda Cascading Style Sheets (CSS)
- Kapacitet hos DHTML
- DHTML och dokumentobjektmodellen (DOM)

#### Implementera DHTML

- Dynamiskt placera olika delar av sidan
- Dynamiskt modifiera dokument
- Hantera bilder
- Minimerbara översikter, dynamisk omflödning av dokument samt inre HTML

## Komplementära tekniker

- Utforska funktionalitet hos tillgängliga JavaScript-bibliotek
- Introducera icke påträngande JavaScript
- Separera JavaScript från webbsidan
- Utnyttja kraften hos Ajax